

Konkurs Kitbash

Regulamin



Postanowienia ogólne:

1. Organizatorem konkursu jest: Splashed With Paint Zgierskie Spotkania Malarskie, Raspberry.art, Migawka: Konkurs Malarstwa Figurkowego w Łodzi
2. Fundatorem nagrody jest Organizator.
3. W konkursie mogą wziąć udział wyłącznie osoby pełnoletnie oraz zaznajomione ze składaniem modeli oraz/lub w zakresie kitbashu.
4. Warunkiem udziału w konkursie jest posiadanie własnych cążek/obcinaczek oraz nożyków modelarskich.
5. Konkurs odbędzie się w dniu 12.04.2025 w godzinach 13:00-14:30 oraz 15:00-16:30. Będzie on podzielony na dwie grupy po 10 osób.
6. Każdy z uczestników otrzyma swój indywidualny numer, który będzie również przypisany do ich pracy.
7. Aby wziąć udział w Konkursie Kitbash, należy zapisać się w formularzu dostępnym na stronie głównego konkursu MIGAWKA do dnia 10.04.2025 do godziny 23:59. Po tym terminie lista uczestników zostanie wydrukowana w celu sprawdzenia listy.
8. Każdy zapisany jest zobowiązany stawić się kilka minut przed rozpoczęciem konkursu, w celu sprawdzenia listy obecności. Jeżeli któryś z uczestników nie stawi się do 15 minut od rozpoczęcia konkursu, zostanie on pominięty.
9. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone: 13.04.2025 o godzinie 15:00 (tuż przed wynikami głównego konkursu MIGAWKA)

Zadanie konkursowe:

10. Zadanie konkursowe polega na stworzeniu jedynej w swoim rodzaju figurki z dostępnych elementów (bitsów) oraz chemii malarskiej, takiej jak: szpachla modelarska, masy dwuskładnikowe typu milliput lub greenstuff, klej Tamiya Cement, Cyjanoakryl itp.
11. Każdy z uczestników będzie miał do swojej dyspozycji wypraskę z modelem, który będzie bazą do kitbashu. Następnie każdy będzie mógł wybrać różne bitsy ze wspólnego koszyczka, by móc stworzyć unikatową figurkę.
12. Każda z grup będzie miała 90 minut na ukończenie swojej figurki. Po tym czasie na figurkę zostanie położony szary podkład oraz weźmie udział w sesji zdjęciowej.
13. Każdy uczestnik może wziąć udział w konkursie tylko raz(!)
14. W konkursie zostanie wyłonionych dwóch zwycięzców (jeden zwycięzca przypada na jedną grupę).
15. Najciekawsza praca konkursowa zostanie wybrana przez Organizatorów Konkursu oraz Patronów Medialnych.
16. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej w na samym początku ceremonii rozdawania nagród Konkursu MIGAWKA
17. Każdy z uczestników, jeżeli będzie miał taką ochotę, będzie mógł pomalować swoją figurkę na Strefie Wolnego Malowania. Pomalowane figurki nie będą brane pod uwagę podczas wyboru zwycięzców

Nagroda:

18. Nagrodą w konkursie jest drobna niespodzianka.
19. Nagrodę można odebrać po wyczytaniu zwycięzcy na samym początku Ceremonii Wręczenia Nagród.
20. Nagrodę należy odebrać zaraz po wyczytaniu zwycięzcy. Zwycięzca zobowiązany jest okazać indywidualny numer przypisany do pracy... w przeciwnym wypadku Nagroda traci ważność.
21. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika. W takim wypadku nagroda przepada.
22. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane wskazane przez Uczestnika, a w szczególności za zmianę danych osobowych uniemożliwiających odszukanie Uczestnika i poinformowanie o przyznaniu Nagrody.