



KONKURS KITBASH

Regulamin:

Postanowienia ogólne:

1. Organizatorem konkursu jest: Splashed With Paint Zgierskie Spotkania Malarские, Raspberry.art, Migawka: Konkurs Malarstwa Figurkowego w Łodzi oraz Lootpile.eu.
2. Fundatorem nagrody jest Organizator.
3. W konkursie mogą wziąć udział wyłącznie osoby pełnoletnie oraz zaznajomione ze składaniem modeli oraz/lub w zakresie kitbashu.
4. Warunkiem udziału w konkursie jest posiadanie własnych **cążek/obcinaczek** oraz **nożyków modelarskich**.
5. Konkurs odbędzie się w dniu 18.04.2026 w godzinach 10:30-12:00, 12:30-14:00 oraz 16:30-18:00. Będzie on podzielony na trzy grupy po 8 osób.
6. Każdy z uczestników otrzyma swój indywidualny numer, który będzie również przypisany do ich pracy.
7. Aby wziąć udział w Konkursie Kitbash, należy zapisać się w formularzu dostępnym na stronie głównego konkursu MIGAWKA do dnia 12.04.2026 do godziny 23:59. Po tym terminie lista uczestników zostanie wydrukowana w celu sprawdzenia listy obecności w trakcie konkursu.
8. Każdy zapisany jest zobowiązany stawić się kilka minut przed rozpoczęciem konkursu, w celu sprawdzenia listy obecności. Jeśli któryś z uczestników nie stawi się do 15 minut od rozpoczęcia konkursu, zostanie on pominięty.
9. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone: 19.04.2026 o godzinie 16:00 (tuż przed wynikami głównego konkursu MIGAWKA)
10. Uczestnicy **nie mogą** korzystać ze swoich bitsów!
11. Jeżeli ktoś ma ochotę podarować swoje bitsy, może to zrobić przed rozpoczęciem konkursów, (tj. do godziny 10), dokładając je do wspólnej puli.

Zadanie konkursowe:

12. Zadanie konkursowe polega na stworzeniu jedynej w swoim rodzaju figurki z dostępnych elementów (bitsów) oraz chemii malarskiej, takiej jak: szpachla modelarska, masy dwuskładnikowe typu milliput lub greenstuff, klej Tamiya Cement, Cyjanoakryl itp.
13. Każdy z uczestników będzie miał do swojej dyspozycji model, który będzie bazą do kitbashu. Następnie każdy będzie mógł wybrać różne bitsy ze wspólnego koszyczka, by móc stworzyć unikatową figurkę.
14. Każda z grup będzie miała 90 minut na ukończenie swojej figurki.
15. Każdy uczestnik może wziąć udział w konkursie tylko raz(!)
16. W konkursie zostanie wyłonionych trzech zwycięzców (jeden zwycięzca przypada na jedną grupę).
17. Najciekawsza praca konkursowa zostanie wybrana przez Organizatorów Konkursu oraz

Sędziego.

18. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej w na samym początku ceremonii rozdawania nagród Konkursu MIGAWKA
19. Uczestnicy będą mogli odebrać swoje prace 19.04.2026 do godziny 15:00

Nagroda:

20. Nagrodą w konkursie jest drobna niespodzianka.
21. Nagrodę można odebrać po wyczytaniu zwycięzcy na samym początku Ceremonii Wręczenia Nagród.
22. Nagrodę należy odebrać zaraz po wyczytaniu zwycięzcy. Zwycięzca zobowiązany jest okazać indywidualny numeru przypisany do pracy... w przeciwnym wypadku Nagroda traci ważność.
23. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika. W takim wypadku nagroda przepada.
24. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane wskazane przez Uczestnika, a w szczególności za zmianę danych osobowych uniemożliwiających odszukanie Uczestnika i poinformowanie o przyznaniu Nagrody.



CREATIVE TOOLS