



KONKURS SPEEDPAINT

Regulamin:

Postanowienia ogólne:

1. Organizatorem konkursu jest: Splashed With Paint Zgierskie Spotkania Malarские, Raspberry.art, Migawka: Konkurs Malarstwa Figurkowego w Łodzi, StudioLevel.
2. Fundatorem nagrody jest Organizator.
3. W konkursie mogą wziąć udział wyłącznie osoby pełnoletnie.
4. Konkurs odbędzie się w dniu 19.04.2026 w godzinach 10:30-12:00 oraz 12:30-14:00. Będą to dwie grupy po 8 osób.
5. Każdy z uczestników otrzyma swój indywidualny numer, który będzie również przypisany do ich pracy.
6. Aby wziąć udział w Konkursie Speedpaint, należy zapisać się w formularzu dostępnym na stronie głównego konkursu MIGAWKA do dnia 12.0.2026 do godziny 23:59. Po tym terminie lista uczestników zostanie wydrukowana w celu sprawdzenia listy obecności w trakcie konkursu..
7. Każdy zapisany jest zobowiązany stawić się kilka minut przed rozpoczęciem konkursu, w celu sprawdzenia listy obecności. Jeżeli któryś z uczestników nie stawi się do 15 minut od rozpoczęcia konkursu, zostanie on pominięty.
8. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone: 19.04.2026 o godzinie 16:00 (tuż przed wynikami głównego konkursu MIGAWKA)

Zadanie konkursowe:

9. Zadanie konkursowe polegać będzie na pomalowaniu figury wojowniczego zwierza od StudioLevel za pomocą farb ArmyPainter Warpaints Fanatic oraz SpeedPaint.
10. Każdy z uczestników otrzyma jedną „Tajemniczą” figurkę oraz dwie karty z propozycjami kolorystycznymi. Uczestnik wybiera jedną kartę i musi wykorzystać przedstawione (lub bardzo zbliżone) na niej kolory. Kolor czarny oraz biały będą ogólnodostępne. UWAGA! Nie wolno się wymieniać kolorami między uczestnikami!
11. Każda z grup będzie miała 90 minut na ukończenie swojej figurki. Po tym czasie figury będą poddane sędziowaniu.
12. W konkursie zostanie wyłoniony jeden zwycięzca na grupę.
13. Najciekawsza praca konkursowa zostanie wybrana przez Organizatorów Konkursu oraz Sędziego.
14. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej na samym początku ceremonii rozdawania nagród Konkursu MIGAWKA

Nagroda:

15. Nagrodą w konkursie jest drobna niespodzianka.
16. Nagrodę można odebrać po wyczytaniu zwycięzcy na samym początku Ceremonii Wręczenia Nagród.
17. Nagrodę należy odebrać zaraz po wyczytaniu zwycięzcy. Zwycięzca zobowiązany jest okazać indywidualny numeru przypisany do pracy... w przeciwnym wypadku Nagroda traci ważność.
18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika. W takim wypadku nagroda przepada.
19. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe dane wskazane przez Uczestnika, a w szczególności za zmianę danych osobowych uniemożliwiających odszukanie Uczestnika i poinformowanie o przyznaniu Nagrody.

